

15.12.2012 Sobota																	
	10:00	10:30	11:00	11:30	12:00	12:30	13:00	13:30	14:00	14:30	15:00	15:30	16:00	16:30	17:00	17:30	
1	Otwarcie imprezy	Uniwersum Diablo	co to jest LARP?	Manga i Anime		Warhammer 40.000 – prezentacja settingu	Jarosław Klonowski – spotkanie z twórcą		7 Grzechów Głównych MG – panel dyskusyjny		Głębia Przestrzeni – prezentacja nowego systemu RPG		Tworzyć każdy może – panel dyskusyjny		Wizja miasta i świata w systemach future – panel dyskusyjny		
2			Warhammer ed.2*						Sesja RPG**								
3		Legenda 5 Kręgów			Shadowrun			Warhammer Inwazja			Mage Wars						
16.12.2012 Niedziela																	
	10:00	10:30	11:00	11:30	12:00	12:30	13:00	13:30	14:00	14:30	15:00	15:30	16:00	16:30	17:00	17:30	
1	Broń w Fantasyce	Stroje w Fantasyce	Jak przetrwać Zombie Apokalipsę		Mechanika w grach fabularnych – panel dyskusyjny		Wydawnictwo Masz Wybór – spotkanie z autorami		Dungeons & Dragons – prezentacja settingu		Improv – improwizowane sceny humorystyczne		Dziki Pola – prezentacja settingu	Honor i Krew – prezentacja settingu	Konkurs wiedzy o RPG		
2			Zew Cthulhu*						LARP*								
3		Kult			Munchkin			Talizman: Magia i miecz			Hecatomb						
Legenda																	
1	Sala prelekcyjna				Prelekcje, prezentacje, panele dyskusyjne					Dla ludzi niezwiązanych z fantastyką jak i dla „starych wyjadaczy”							
2	Sala RPG/LARP				Sesje RPG, LARPY					Możliwość udziału w rozgrywkach przez wszystkich zainteresowanych.							
3	Sala pokazowa/GamesRoom				Prezentacje i pokazy gier planszowych i karcianych					Możliwość udziału w rozgrywkach przez wszystkich zainteresowanych.							
*Punkty programu mogą nie zostać zrealizowane, bądź przesunięte, z powodu niewystarczającej ilości graczy																	
**Punkt programu uzależniony od zapotrzebowania oraz dostępnych Mistrzów Gry																	