



Regulamin

„Wakacyjna Liga Piłki Nożnej w Malanowie”

I. ORGANIZATOR

Ośrodek Sportu i Rekreacji w Malanowie

II. CELE

1. Popularyzacja piłki nożnej.
2. Wylonienie najlepszej drużyny rozgrywek.
3. Pobudzenie aktywności sportowej wśród mieszkańców gminy Malanów.
4. Promocja zdrowego stylu życia poprzez sport.
5. Rozpowszechnianie zasad Fair Play.

III. TERMIN I MIEJSCE

1. Lipiec – sierpień 2013 r. (dokładny terminarz rozgrywek zostanie ustalony po zakończeniu przyjmowania zgłoszeń).
2. Miejsce - Obiekt sportowy „Moje boisko-ORLIK 2012” w Malanowie przy ul. Parkowej
3. Zebranie organizacyjne z kapitanami drużyn odbędzie się 04.07.2013 r. o godz. 20.00 na terenie obiektu sportowego „Moje boisko-ORLIK 2012” w Malanowie przy ul. Parkowej.

IV. UCZESTNICTWO

1. W lidze mogą brać udział drużyny, które do dnia 04.07.2013 r. dostarczą zgłoszenie.
2. W skład drużyny mogą wchodzić zawodnicy urodzeni w 1998 r. i starsi.
3. Każdy zawodnik poniżej 18 roku życia musi obowiązkowo posiadać pisemną zgodę rodziców na udział w rozgrywkach Wakacyjnej Ligi Piłki Nożnej.
4. Warunkiem udziału w lidze jest wpłacenie wpisowego w kwocie 150 zł do dnia 04.07.2013 r.

**Wpłat można dokonywać na rachunek bankowy Ośrodka Sportu i Rekreacji
w Malanowie,**

ul Parkowa 29, 62-709 Malanów

nr konta: 58 8557 0009 2002 0024 2354 0001

tytułem: „ wpisowe do Wakacyjnej Ligi Piłki Nożnej w Malanowie 2012” – (nazwa drużyny)

IV. ZASADY I SYSTEM ROZGRYWEK

1. W lidze biorą udział drużyny składające się minimum z 6, a maksymalnie z 15 zawodników.
2. Drużyny rywalizują systemem każdy z każdym.
3. W przypadku dużej liczby zgłoszeń obowiązuje system z podziałem na grupy, a następnie faza play-off.
4. Liga rozgrywana jest od poniedziałku do piątku..

V. MECZ

1. Nie ma możliwości zmiany terminu rozgrywania meczu
2. W przypadku nie stawienia się jednej z drużyn na mecz przyznawany jest walkower
3. W przypadku nie stawienia się dwóch drużyn, obydwie drużyny tracą po 3 pkt.
4. Na mecz należy przybyć odpowiednio wcześniej- dopuszczalny czas oczekiwania na drużynę wynosi 10 min, po czym przyznaje się walkower.
5. W przypadku nie stawienia się drużyny trzykrotnie zespół zostaje zdyskwalifikowany (bez prawa zwrotu wpisowego), a wyniki spotkań tej drużyny jeżeli zostało rozegranych mniej niż 50% spotkań z całego sezonu zostają anulowane, w przypadku powyżej 50% wszystkie zespoły otrzymują walkower 3:0.

VI. ZMIANY

1. W trakcie gry można dokonać dowolnej liczby zmian zawodników (dozwolone są tzw. zmiany powrotne).
2. Zmian można dokonywać wyłącznie w wyznaczonej strefie.
3. Przy przebywaniu na boisku 7 lub więcej zawodników sędzia dyktuje rzut wolny bezpośredni dla drużyny przeciwnej i usuwa zawodnika wskazanego przez kapitana drużyny

VII. SKRÓCONE PRZEPISY GRY

1. Wprowadzenie piłki do gry przez bramkarza:
 - a) Po opuszczeniu przez piłkę boiska - wykonuje się wykop piłki z pola bramkowego w dowolne miejsce na boisku
 - b) złapaną piłkę bramkarz może wyrzucić ręką lub zagrać nogą w dowolne miejsce na boisku
 - c) bramka zdobyta bezpośrednio przez bramkarza po wyrzucie ręką – nie będzie uznana
2. Zawodnik wprowadza piłkę do gry po aucie poprzez wykop zza linii bocznej, bramka

zdobyta bezpośrednio z autu nie będzie uznana

3. Przy wykonywaniu stałych fragmentów gry i wprowadzaniu piłki do gry odległość zawodników od piłki wynosi 5 metrów

4. Nie stosuje się przepisu o spalonym

5. Wszystkie mecze trwają 2x20 min

6. Przerwa pomiędzy połowami spotkania trwa 2 min

7. W grze bierze udział (w jednej drużynie) 5-ciu zawodników z pola i bramkarz

8. Minimalna liczba zawodników wynosi 4., wykluczenie kolejnego zawodnika powoduje przyznanie walkowera drużynie przeciwnej

9. Jeżeli piłka po uderzeniu zawodnika opuści plac gry, zobowiązany on jest (lub inny gracz jego drużyny - rezerwowy) dostarczyć ją sędziemu prowadzącemu zawody. Wymiana piłki podczas zawodów może nastąpić wyłącznie za zgodą sędziego. W sytuacji gdy zespół, który wybił piłkę nie dostarczył jej sędziemu, obciążony zostaje jej kosztami.

10. Pozostałe przepisy zgodnie z przepisami PZPN

VIII. KARY

1. Kary indywidualne:

- żółta kartka

- czerwona kartka

2. Zawodnik ukarany czerwoną kartką w czasie gry, pauzuje 2 kolejne mecze

3. Zawodnik który otrzyma 3 żółte kartki w meczach pauzuje 1 kolejny mecz

4. Zawodnik który otrzyma kolejno 5, 7, 9 napomnienie żółtą kartką pauzuje następny mecz

5. Otrzymane przez zawodnika 2 żółte kartki a w konsekwencji czerwona w meczu nie zobowiązują go do pauzowania w następnym meczu

6. Zawodnicy pozostający pod wpływem alkoholu lub środków odurzających nie zostaną dopuszczeni do meczu

7. Jeżeli dojdzie do bójki pomiędzy zawodnikami, to zostają oni zdyskwalifikowani do końca rozgrywek.

8. Jeżeli dojdzie do bójki pomiędzy drużynami, to zostają one wykluczone z rozgrywek

IX. KLASYFIKACJE

1. Prowadzona będzie klasyfikacja strzelców bramek, w celu wyłonienia króla strzelców ligi.

2. Prowadzona będzie klasyfikacja żółtych i czerwonych kartek.

3. Prowadzona będzie też klasyfikacja na najlepszego bramkarza:

a) bramkarz, który najwięcej razy zachował „czyste konto bramkowe” (warunek 75% rozegranych spotkań jako bramkarz)

b) bramkarz, który wpuścił najmniej bramek podczas ligi (warunek 75% rozegranych spotkań jako bramkarz)

X. SPRZĘT

1. Dozwolona jest tylko gra w obuwiu miękkim tzn. buty halowe, turfy, korki gumowe

2. Bezwzględnie zakazana jest gra w korkach plastikowych, metalowych, kolcach itp.

3. Jeżeli jedna z drużyn nie posiada jednolitych strojów, wówczas zobowiązana jest założyć plastron

XI. PUNKTACJA

1. Obowiązuje standardowa punktacja: 3 pkt. za zwycięstwo, 1 pkt. za remis, w przypadku porażki 0 pkt.

2. O miejscu drużyny w tabeli końcowej decydują w kolejności:

- a) Liczba zdobytych punktów
- b) Stosunek bezpośrednich meczów między drużynami
- c) Różnica pomiędzy bramkami strzelonymi a straconymi
- d) Liczba strzelonych bramek

XII. SPRAWY ORGANIZACYJNE

1. Organizatorzy informują, że obiekt jest monitorowany i dodatkowo obserwowany przez osoby do tego wyznaczone.

2. Każdy uczestnik turnieju i kibice, którzy dopuszczą się zniszczenia mienia publicznego zostaną postawieni przed faktem uregulowania płatności za wyrządzone szkody

3. Uczestnicy wyrażają zgodę na publikację, pokazywanie i wykorzystywanie w celach promocyjnych w zależności od wyboru wizerunku, nazwiska, zdjęć z turnieju, w dowolnym formacie i we wszystkich mediach istniejących obecnie i w przyszłości na całym świecie

4. Organizatorzy zapewniają podstawową pomoc medyczną

5. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za rzeczy pozostawione na obiekcie

6. Koszty organizacji ligi zostaną pokryte z wpłat wpisowego od drużyn uczestniczących w rozgrywkach, dobrowolnych wpłat sponsorów oraz z budżetu Ośrodka Sportu i Rekreacji w Małanowie.